M41258

M41303

Welche Ziffer steht an der Hunderterstelle?

23453

Schreib die Lösung auf die Linie.

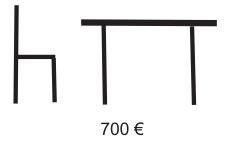
IK1 / AK2

Nenne mir eine Zahl zwischen 11 und 20.

Die zwei Ziffern dieser Zahl müssen zusammengezählt 7 ergeben. Schreib die Lösung auf die Linie.

IK1 / AK4

Ein Tisch und ein Sessel kosten zusammen 700 €. Zwei Sessel kosten zusammen 400 €.





Wie viel kostet der Tisch?

Schreib die Lösung auf die Linie.

_____€

111061

M41296

Lisi dividiert die Zahl 7, 10, und 16 durch 3!

Die drei Rechnungen haben etwas Gemeinsames – was ist es?					
Schreib deine Antwort auf.					

IK2 / AK3

Sandra hat die Rechnung 84 \cdot 5 = 420 ganz schlau im Kopf gerechnet. Hier siehst du, wie Sandra gedacht hat.

Wie hat Sandra gerechnet?

Kreuze an.

- zuerst 10 addieren, dann halbieren
- zuerst plus 10, dann durch 2 dividieren
- zuerst mit 10 multiplizieren, dann durch 2 dividieren
- zuerst mit 10 multiplizieren, dann 240 subtrahieren

IK2 / AK3

Die Rechenregel lautet:

"Dividiere die erste Zahl durch 6, um die zweite Zahl zu erhalten!" Wo wurde sie richtig angewandt?

Schau dir jede Aufgabe an.

Kreuze an, ob die Rechenregel hier angewandt wurde.

	ja	nein
18 3		
42 6		
60> 20		
20 4		
54 9		

IK2 / AK4

Familie Lau will mit dem Zug von Graz nach Wien fahren. Sie wählt die schnellste Verbindung.

Um welche Zeit muss sie von Graz abfahren?

Bahnhof/Haltestelle	Datum		Uhrzeit	Dauer
GBB Graz Hbf GBB Wien Südbahnhof	17.04.07	ab an	06:31 08:51	2 h 20 min
ÖBB Graz Hbf ÖBB Wien Südbahnhof	17.04.07	ab an	06:54 09:42	2 h 48 min
ÖBB Graz Hbf ÖBB Wien Südbahnhof	17.04.07	ab an	07:26 10:02	2 h 36 min
Graz Jakominiplatz GBB Wien Südtiroler Platz	17.04.07	ab an	07:50 10:46	2 h 56 min
Graz JakominiplatzWien Verkehrsbüro	17.04.07	ab an	07:50 10:50	3 h 00 min
ÖBB Graz Hbf ÖBB Wien Südbahnhof	17.04.07	ab an	08:21 11:02	2 h 41 min

Schreib die Uhrzeit auf die Linie.

	1.11.
	Uhr

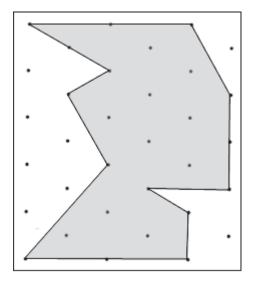
M41194

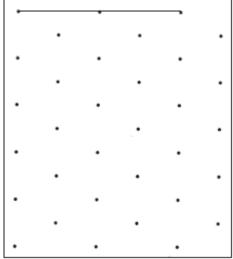
Zeichne die graue Figur in das rechte Feld. Eine Linie ist schon vorgezeichnet.

Verwende dein Geodreieck.



Du sollst die Figur nur zeichnen, aber nicht anmalen.





IK4 / AK2